



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Platformy systemowe CAD/CAM

Przedmiot

Kierunek studiów

Mechanika i budowa maszyn

Studia w zakresie (specjalność)

Wirtualna Inżynieria Projektowania

Poziom studiów

drugiego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

1/2

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

0

Laboratoria

30

Inne (np. online)

0

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

1

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Krzysztof Kotecki

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

email: krzysztof.kotecki@put.poznan.pl

tel: 665 2101

Wydział Inżynierii Mechanicznej

ul. Piotrowo 3, 60-695 Poznań

Wymagania wstępne

WIEDZA: dąż ogólną na temat budowy otaczającego świata i rządzących nim praw. Ma podstawową wiedzę z zakresu wytrzymałości materiałów

UMIEJĘTNOŚCI: student potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji, wyciągać wnioski, formułować i uzasadniać opinie

KOMPETENCJE SPOŁECZNE: student rozumie znaczenie samokształcenia się i poszerzania swojej wiedzy

Cel przedmiotu

Zajęcia praktyczne w których głównym celem jest nabycie umiejętności wykorzystania modelu CAD danego produktu do analiz wytrzymałościowych, optymalizacyjnych, przepływowych. Na zajęciach



zwracana jest uwaga na problemy występujące przy wymianie informacji pomiędzy różnymi systemami obliczeniowymi.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

Student ma świadomość potrzeby sprawnego zarządzania projektem i jego dokumentacją w zespole

Student ma podstawą wiedzę o narzędziach przeznaczonych do wymiany informacji pomiędzy różnymi systemami CAD oraz CAM

Umiejętności

Student posiada praktyczne umiejętności obsługi systemu obliczeniowego oraz analizy i interpretacji otrzymywanych wyników

Kompetencje społeczne

Student potrafi pracować w zespole

Ma umiejętność samokształcenia się

Jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Testy ustne i pisemne. Ocena indywidualnie wykonanych projektów

Treści programowe

Prezentacja dostępnych narzędzi. Stworzenie bazy danych oraz interfacu użytkownika do jej obsługi.

Metody dydaktyczne

Case study, laboratorium z elementami projektu

Literatura

Podstawowa

Uzupełniająca



Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	40	0,1
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,0
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu) ¹	10	0,0

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności